

Universidad Técnica Nacional

Ingeniería Del Software

Curso: Programación I

Tema: Listas

Profesor: Efrén Jiménez Delgado

Estudiantes: Dinier Arteaga Miranda

Cristian Jiménez Pineda.

Sábado, 16 de agosto de 2014

Tabla de contenido

Portada1

Contenidos2

Abstract3

Introducción4

Descripción del problema5

Análisis y resultado6

Conclusión y recomendaciones al profesor 7

Fecha de inicio y última modificación8

Bibliografía9

Abstract

Create a program on global 2014 which use method lists which have different lists and nodes which are to relate to one another and a menu where you can view information about the different teams which will contain players with their respective information and groups with their respective information. This will have the options to edit, delete, modify and search the name, age and goals of the players of each team are also able to modify the stadiums, cities, the ability of people and the games played in each one of them, may make inquiries and see the youngest and the oldest team, as knowing the score of a match that I was beyond done player. You can make reports of the standings of each group, see the state of the climate matches a stadium and finally you can see the schedule of games that were made ​​in this exciting Copa Brasil 2014.

Introducción

Crear un programa sobre el mundial 2014 el cual utilice el método de listas las cuales tendrán diferentes listas y nodos los cuales van a relacionarse unos con otros y un menú donde se podrá ver la información de los diferentes equipos donde este contendrá los jugadores con su respectiva información y los grupos con su respectiva información. Este tendrá las opciones de editar, eliminar, modificar y buscar el nombre, edad y goles de los jugadores de cada uno de los equipos, también se podrán modificar los estadios, sus ciudades, la capacidad de personas y los partidos que se jugaron en cada uno de ellos, se podrán hacer consultas como ver el jugador más joven y el más viejo de un equipo, como saber el marcador de un partido que se allá realizado. Se pueden realizar reportes de las tablas de posiciones de cada grupo, ver el estado del clima de los partidos de un estadio y por último se pueden ver el calendario de los partidos que fueron efectuados en esta tan emocionante Copa Brasil 2014.

Descripción del problema

Se realizaron distintos métodos los cuales eran necesarios para la solución de este proyecto realizamos varias clases de tipo lista y otras de tipo nodo que tanto una como la otra van de la mano. En las clase tipo lista se utilizaron métodos insertar que este añade un nodo a otro creando una lista, además se necesitó de un método imprimir para poder visualizar la lista que se creó con el método insertar, también se crearon métodos eliminar jugadores con su respectiva información, métodos como encontrar los mejores cinco jugadores del mundial que se necesitó de un poco de ayuda porque necesitaba utilizar listas enlazadas y no teníamos mucho conocimiento de estas, después se usaron métodos buscar jugadores y equipos que eran muy importantes para encontrar un equipo x o un jugador x en el main. Además se utilizó un método burbuja el cual nos ayudó a ordenar los equipos, estadios y jugadores de forma alfabética, además se incluyó un método modificar para poder modificar la información de un jugador y de un estadio.

Antes de todo se crearon las clases nodos que en estas se incluyen los atributos y el puntero que utilizamos en la clase lista, en esta clase nodo a los atributos se les asigna o se les da un setter y un getter que son utilizados en los distintos métodos que realizamos en las clases lista.

Análisis y resultados

Al terminar con el proyecto se dieron los resultados que tanto se quería q todo estuviera corriendo de manera correcta, a cuanto los métodos todos están funcionando de manera correcta a cómo debería ser ninguno está dando un error.

Conclusión y Recomendaciones al profesor

El proyecto llevo una gran dedicación, al realizar el análisis que nos permitió desarrollar mejor nuestras habilidades. Al investigar sobre nuevos métodos y formas de realizar el trabajo, nos amplió nuestra visión sobre lo que se quería concluir, y nos inspiró a realizar el proyecto al 100%. Esta se extendió desde ayuda externa de amigos y compañeros con conocimiento sobre la materia.

Al principio tuvimos problemas con la organización por el motivo que vivimos lejos pero luego encontramos la manera de superarlo (vía Skype). En el transcurso del tiempo que nos dieron hubo varios factores que nos impidieron manejar el proyecto como nos hubiera gustado, pero logramos concluirlo con gran satisfacción.

Además conocimientos obtenidos en clases como lo fueron el ordenamiento burbuja y los arreglos, nos fueron de gran utilidad en la realización de un método el cual pensamos que era imposible de realizar, además de una ayuda brindada por el profesor.

En conclusión el proyecto se logró en un 100% por los grandes esfuerzos que se hicieron.

Fecha de inicio y última modificación del proyecto.

Iniciamos el proyecto el jueves 17 de julio pensando cómo podríamos realizar el proyecto y además de investigar sobre el tema de listas que nos pareció que era muy complicado y su última modificación tuvo lugar el miércoles 13 de agosto realizando la parte escrita que lleva el proyecto.

Bibliografía

http://www.javaya.com.ar